

KARTA PRZEDMIOTU

1. Informacje ogólne

Nazwa przedmiotu i kod (wg planu studiów):	Formy Aktywności Ruchowej – koszykówka A.06
Nazwa przedmiotu (j. ang.):	Forms of physical activity - basketball
Kierunek studiów:	Turystyka i rekreacja
Specjalność/specjalizacja:	
Poziom kształcenia:	studia I stopnia
Profil kształcenia:	praktyczny (P)
Forma studiów:	studia stacjonarne
Koordinator przedmiotu:	dr Rafał Kapica

2. Ogólna charakterystyka przedmiotu

Przynależność do modułu:	kształcenia ogólnego
Status przedmiotu:	obowiązkowy
Język wykładowy:	polski
Rok studiów, semestr: *)	II, 3
Forma i wymiar zajęć według planu studiów:	ćwiczenia praktyczne 25 h
W przypadku studiów międzyobszarowych stosunek procentowy tych obszarów w ocenie koordynatora (efekty kształcenia wymienione w punkcie 5 powinny odzwierciedlać te relacje, należy więc wymienić odpowiednie efekty obszarowe):	
Interesariusze i instytucje partnerskie (nieobowiązkowe)	
Wymagania wstępne / Przedmioty wprowadzające:	Przedmioty wprowadzające: Podstawy rekreacji

3. Bilans punktów ECTS

Całkowita liczba punktów ECTS: (A + B)	2		
A. Liczba godzin	Ćwiczenia praktyczne	25	

wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela z podziałem na typy zajęć oraz całkowita liczba punktów ECTS osiąganych na tych zajęciach:	Konsultacje w sumie: ECTS	1 26 1	
B. Poszczególne typy zadań do samokształcenia studenta (niewymagających bezpośredniego udziału nauczyciela) wraz z planowaną średnią liczbą godzin na każde i sumaryczną liczbą ECTS:	Przygotowanie do ćwiczeń Praca w sieci Praca nad scenariuszem ćwiczeń i zabaw w sumie: ECTS	5 5 15 25 1	
C. Liczba godzin praktycznych / laboratoryjnych w ramach przedmiotu oraz związana z tym liczba punktów ECTS:	w sumie: ECTS	25 1	
D. W przypadku studiów międzyobszarowych procent punktów ECTS przyporządkowanych obu obszarom (zgodnie z p. 2) ECTS - obszar nauk		

4. Opis przedmiotu

Cel przedmiotu:	Dostarczenie wiedzy i umiejętności pozwalające na samodzielny trening sprawnościowy, kondycyjny, techniki i taktyki swoisty dla koszykówki. Kształcenie praktycznych umiejętności organizowania gier i zabaw z piłką i prowadzenia ich w ośrodkach wypoczynku i rekreacji.
Metody dydaktyczne:	podające - pokaz problemowe – dyskusja, scenariusze ćwiczeń i zabaw eksponujące – pokaz
Treści kształcenia:	Ćwiczenia: 1. Boisko i wyposażenie. Warunki i zasady zorganizowania gry. 2. Historia gry w koszykówkę. Elementy techniczne gry zawodnika w ataku z piłką i bez piłki. 3. Drużyny – zawodnicy, zmiennicy i trenerzy. Atak indywidualny. 4. Zasady gry. Zbiórka i dobitka w ataku w grze. 5. Błędy. Szybki atak – atak zorganizowany 2:1, 3:1, 3:2 – zasady rozegrania. 6. Faule. Gra zawodnika w obronie. 7. Zasady mierzenia czasu. Obrona indywidualna. 8. Postanowienia ogólne. Obrona drużynowa. 9. Sędziowania. Technika zespołowego ataku i obrony. 10. Sygnały sędziów. Podstawowe założenia oraz metodyka nauczania obrony zespołowej 5:0. 11. Protokół meczu. Obrona strefowa 2:3, 3:2, 2:1:2. 12. Rozgrywki drużynowe – turniej koszykówki. 13. Korfbal i streetball – zapoznanie z grami rekreacyjnymi opartymi na grze w koszykówkę.

5. Efekty kształcenia i sposoby weryfikacji

Efekt przedmiotu	Student, który zaliczył przedmiot (spełnił minimum wymagań)	Efekt kierunkowy	Forma zajęć dydaktycznych	Sposób weryfikacji efektów kształcenia (forma zaliczeń)
A06_W_01	w zakresie wiedzy: Zna podstawową terminologię używaną w koszykówce.	K_W01	ćw.	Obserwacja ćwiczeń
A06_U_01	w zakresie umiejętności: Posiada umiejętności techniczne i ruchowe z zakresu koszykówki.	K_U01	ćw.	Obserwacja ćwiczeń
A06_U_02	Potrafi posługiwać się podstawowym sprzętem wykorzystywanym w koszykówce.	K_U02	ćw.	Ocena przygotowanych scenariuszy ćwiczeń
A06_K_01	w zakresie kompetencji społecznych: Działa zgodnie z zasadami bhp.	K_K06	ćw.	Obserwacja ćwiczeń

6. Sposób obliczania oceny końcowej

Ocena końcowa przedmiotu jest średnią arytmetyczną ocen wystawionych w ramach ćwiczeń

7. Zalecana literatura

Literatura podstawowa:	<ol style="list-style-type: none"> Huciński T., <i>Vademecum koszykówki</i>, Biblioteka trenera, Warszawa 1996 Bondarowicz M., <i>Forma zabawowa w nauczaniu sportowych gier zespołowych</i>. Sport i Turystyka 1983 <i>Oficjalne przepisy gry w koszykówkę 2010</i>, FIBA, PZK Warszawa, 2010
-------------------------------	---

Literatura uzupełniająca:

8. Nakład pracy studenta (bilans punktów ECTS)

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta [h]
ćwiczenia	25
Konsultacje	1
Przygotowanie do ćwiczeń	5

Praca w sieci	5
Praca nad scenariuszem ćwiczeń i zabaw	15
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	51
Punkty ECTS za moduł/przedmiot	2
9. Uwagi	

***) Uwaga: w przypadku przedmiotów/modułów trwających więcej niż jeden semestr należy rozpisać semestralnie punkty 3, 4, 5, 6, 8**